|  |  |
| --- | --- |
| **Título** | DESARROLLO DE APLICACIONES WEB |
| **Módulo** | Desarrollo web en entorno servidor |
| **Nombre del alumno/a** | MARIO HARISIS GARRIDO |

El docente debe marcar con una X si es:

o **Actividad evaluable (X)** o **Actividad no evaluable**

|  |  |
| --- | --- |
| ▪ | **Información de la tarea** |

**Actividad 2. Segundo trimestre: “Práctica de App Web con acceso a BBDD”**

|  |  |
| --- | --- |
| ▪ | **Tiempo estimado de realización** |

10 horas.

|  |  |
| --- | --- |
| ▪ | **Objetivos de la tarea** |

Resultados de aprendizaje:

* RA1: Selecciona las arquitecturas y tecnologías de programación web en entorno servidor, analizando sus capacidades y características propias.
* RA2: Escribe sentencias ejecutables por un servidor web reconociendo y aplicando procedimientos de integración del código en lenguajes de marcas.
* RA3: Escribe bloques de sentencias embebidos en lenguajes de marcas, seleccionando y utilizando las estructuras de programación.
* RA4: Desarrolla aplicaciones web embebidas en lenguajes de marcas analizando e incorporando funcionalidades según especificaciones.
* RA5: Desarrolla aplicaciones web identificando y aplicando mecanismos para separar el código de presentación de la lógica de negocio.
* RA6: Desarrolla aplicaciones web de acceso a almacenes de datos, aplicando medidas para mantener la seguridad y la integridad de la información.
* RA7 : Desarrolla servicios web reutilizables y accesibles mediante protocolos web, verificando su funcionamiento

|  |  |
| --- | --- |
| ▪ | **Formato e instrucciones de entrega** |

La entrega se realiza desde el aula del módulo del campus virtual, en las fechas indicadas.

El formato de archivo para adjuntar la tarea será RAR o ZIP. Nombrando el archivo de tarea según la siguiente estructura: Apellido1\_Nombre\_Practica2.

Proporciona dentro del todas las páginas PHP y HTML y los archivos CSS utilizados en el proyecto. Puedes incluir imágenes y otros recursos necesarios en la carpeta del proyecto.

**os para la realización**

**Orientaciones**

*Para realizar la actividad será necesario descargar la copia de seguridad dada con la misma y restaurarla.*

**Recursos**

* Contenidos relacionados: Dados en el aula virtual

# ▪ Enunciado

**Queremos crear una web de una inmobiliaria en internet**, no queremos que sea tan grande como un fotocasa o idealista,

**Normas:**

• Es una práctica donde se usara **HTML5,CSS3 y PHP junto a una Base de Datos Mysql**. **Usando sesiones en la web.**

Ejemplo mínimo de la base de datos:

**La base de datos se llamará inmobiliaria.**

Creación de tablas:

CREATE TABLE usuario (

usuario\_id int(5) NOT NULL AUTO\_INCREMENT, nombres varchar(35) NOT NULL, correo varchar(100) NOT NULL, clave varchar(80) NOT NULL, tipo\_usuario varchar(20));

CREATE TABLE pisos ( Codigo\_piso int primary key, calle VARCHAR(40) NOT NULL, numero INT NOT NULL, piso INT NOT NULL, puerta VARCHAR(5) NOT NULL, cp INT NOT NULL, metros INT NOT NULL, zona VARCHAR (15), precio float NOT NULL, imagen varchar(100) NOT NULL, usuario\_id int(5)references usuario

);

CREATE TABLE comprados (

usuario\_comprador int(5)references usuario(usuario\_id)

Codigo\_piso int references pisos ,

Precio\_final float NOT NULL);

Puedes añadir más las tablas si lo consideras necesario. Esto es a modo de ejemplo mínimo.

**La práctica tiene 3 partes**:

**1. Parte Backend: Es la parte de administración.**

Esta parte es la encargada de entrar los usuarios que son de tipo\_usuario: administrador.

El menú es distinto al resto tiene que poder:

* Alta, baja, Buscar, modificar, listar **Usuarios**
* Alta, baja, Buscar, modificar, listar **Pisos**

## 2. Parte Frontend: Parte de clientes

* Los clientes tienen que darse de alta(registro) mediante algún formulario y guardar los datos en la BBDD.
* Hay 2 tipos de clientes: ▪ Compradores
  + Vendedores

* Hay que hacer una web de login y dejar entrar a los usuarios que estén dados de alta en la BBDD:
  + Los compradores deben tener alguna forma de buscar piso y poder verlo y comprarlo.
  + Los vendedores tienen que poder dar de alta un piso, con sus datos.
* Hay que usar sesiones para mantener al usuario en la web.

## 3. Parte Frontend: Sin ser clientes y sin estar logueado

* Cualquiera puede consultar los pisos dados de alta en la BBDD.
* No puede comprar ni registrar pisos nadie que no esté dado de alta, solo consultar.